

FERRAMENTAS DE AUTOR PARA E-LEARNING

2019

P.PORTO

**e-LEARNING
E INOVAÇÃO
PEDAGÓGICA**

ÍNDICE

3. EXELEARNING

- 5. TIPOS DE CONTEÚDO
- 6. EXPORTAÇÃO
- 7. EXEMPLOS

8. UDUTU

- 10. FERRAMENTA DE CRIAÇÃO
- 11. SISTEMA DE GESTÃO DE APRENDIZAGEM//VANTAGENS ADICIONAIS
- 12. CONVERSOR DE POWERPOINT PARA HTML5
- 13. EXEMPLOS

14. ARTICULATE STORYLINE

- 16. INTERAÇÕES
- 17. CONTENT LIBRARY 360
- 18. MULTIMÉDIA // ASSESSMENTS
- 19. EXPORTAÇÃO // EXEMPLOS

20. ADAPTLEARNING.ORG

- 22. ADAPT FRAMEWORK//COMPONENTES DE APRESENTAÇÃO
- 23. EXEMPLOS

24. H5P

- 26. TIPO DE CONTEÚDOS // QUESTÕES
- 27. INTERAÇÕES // IMAGENS
- 28. ESTRUTURA // DESVANTAGENS
- 29. EXEMPLOS

30. ADOBE CAPTIVATE

- 32. TIPO DE CONTEÚDOS // EDIÇÃO
- 33. INTERAÇÕES
- 34. ESTRUTURA
- 35. REALIDADE VIRTUAL E AUMENTADA // EXEMPLOS

EXE

LEAR

NING

EXEARNING

O eXeLearning é um programa que permite criar recursos educacionais de forma simples e intuitiva, sem ser necessário grande conhecimento técnico.

- É um software open source apto para Windows, Mac e Linux, em qualquer browser
- Permite criar um template com uma estrutura de página fixa, com um menu lateral dinâmico
- Utilizar e/ou personalizar visualmente templates já existentes, através do designer de estilos da própria plataforma, embora seguindo sempre a mesma estrutura
- Importar ficheiros css, para criar novos temas
- Possibilita a implementação de um Design responsivo, adaptando o conteúdo a todos os dispositivos
- Permite definir o tipo de licença que o administrador quer atribuir ao conteúdo (aconselha a utilização das CC)
- Disponibiliza edição e criação de metadados, de forma a que os conteúdos sejam facilmente encontrados pelos motores de busca
- Permite combinar partes de diferentes projetos
 - Apresentam vários repositórios com projetos Exelearning já existentes (IEDA, INTEF: As rotas educacionais, A Aventura do Conhecimento, CEDEC) para fazer download de arquivos, edição e usar partes dos mesmos

// TIPOS DE CONTEÚDO

- Inserção de texto, imagem, vídeo e animação.
- Disponibiliza idevices, que são elementos que permitem incluir diferente tipo de conteúdo, tal como:
 - **Informação textual** (texto, objetivos, conhecimento prévio e notas),
 - **Atividades não interativas** (atividades de leitura, estudos de caso e reflexões),
 - **Atividades interativas:** atividades de expansão (escolha da opção certa, através de um drop down menu), questionários SCORM (semelhante às perguntas de escolha múltipla, mas permite a comunicação com um LMS, obtendo dados de rastreamento, que indicam se o estudante obteve aprovação), perguntas de escolha múltipla, perguntas de seleção, perguntas de verdadeiro e falso, e preenchimento de lacunas (com botão de feedback incluído).
 - **informações não textuais:** galerias de imagens, lupa (para exploração de imagens/mapas), arquivos anexados, artigos da Wikipédia, Applet Java (permite inserir diferentes applets Java nas páginas de um projeto JClic, Geogebra, slideshare... – utilização de recursos criados por outras aplicações), RSS não dinâmico (faz uma cópia da fonte de um site – link para sites sem a necessidade do utilizador estar online, sem atualizações), e sites externos.

// DESVANTAGENS

- Não possibilita a colocação de elementos para avaliação, a não ser o questionário SCORM
- Pouca flexibilidade a nível de edição da aparência do conteúdo

// EXPORTAÇÃO

- Esta ferramenta possibilita exportar o seu conteúdo através de páginas web ou ficheiros compactados IMS, SCORM 1.2, SCORM 2004 (os cursos podem ser integrados no Moodle, através do SCORM) ou COMmon Cartridge, a ser integrados em LMS – padrão educacional
- Exportação para pasta comprimida, arquivo Zip, página HTML única ou EPUB (exportação responsiva para aplicações como o iBooks, porém não suporta iframes, Java e flash)
- A publicação de conteúdos em diferentes formatos torna-se mais fácil, através do Procomún, e exportação HTML. Proporcionam também uma solução sem custos através da Dropbox, para colocação da página online.

// FUNCIONALIDADES EDITOR HTML

Possui editor de texto para HTML de código aberto (TinyMCE):

- acordeão,
- tabs,
- lightbox (galeria de imagem e vídeo),
- carrossel
- timeline
- Aparecimento de caixas de texto em hover
- Listas de definições/conceitos
- Citações com autoria
- Hiperlinks



EXEMPLOS

- <http://agrega.educacion.es/visualizador-1/es/pode/presentacion/visualizadorSinSecuencia/visualizar-datos.jsp>
- <http://agrega.juntadeandalucia.es/visualizador-1/es/pode/presentacion/visualizadorSinSecuencia/visualizar-datos.jsp>
- http://agrega.educacion.es/visualizar/es/es_2016121112_9241830/false
- <http://www.leerbeleving.nl/wbts/2/examples2.html>
- http://www.toddtuma.info/eXe_examples/waves/

UDUTU

UDUTU

A UDUTU é uma ferramenta, que é gratuita (inicialmente) , e que possui 3 produtos: uma ferramenta de criação, um sistema de gestão de aprendizagem e um conversor de PowerPoint para SCORM.

- Apoio e suporte, bem como acompanhamento e formulação de relatórios
- Combinação entre o online e o offline
- Organização por ramificação
- Orçamento ajustável, tendo em conta os utilizadores ativos
- Opção "Learner View" que possibilita ver o programa como os estudantes a ele têm acesso
- Integração API (ferramentas e sistemas HRIS)
- Para assinaturas premium, disponibilizam apoio por telefone e consultoria estratégica
- Possibilita a opção de usufruir de um software de reconhecimento facial, para melhor supervisão do curso (com custo adicional)
- Integração de outras ferramentas e serviços com facilidade
- Permite fazer o upload de PowerPoints e a sua posterior transformação em cursos
- Criação de projetos em Flash e HTML5
- Armazenamento na cloud, que permite a edição dos projetos em tempo real, em qualquer dispositivo. Tem também variados recursos e capacidade ilimitada - proporcionando obras colaborativas



// FERRAMENTA DE CRIAÇÃO (gratuita)

- Templates com interações, apresentações multimédia e avaliações
- Suporta recursos multimédia
- Compatibilidade com SCORM e secção 508
- Suporta e otimiza para a web, todos os formatos multimédia, de fácil implementação, mesmo para quem não tem experiência em produção de conteúdos multimédia
- Permite editar o aspeto visual sem ser necessário programar (alterar fontes e cor, substituir imagens, adicionar/eliminar botões, alterar background images)
- Ao editar a aparência através de css, o utilizador tem a possibilidade de editar tudo, mantendo a estrutura base

// SISTEMA DE GESTÃO DE APRENDIZAGEM (LMS)

- Gratuito até 5 utilizadores ativos/mês
- Fácil de usar, implementar e monitorizar
- Permite distribuir, rastrear e medir os resultados dos cursos online de forma mais fácil
- Permite gerenciar e organizar todos os tipos de conteúdo e recursos
- Permite o Upload de cursos da Udutu Authoring Tool, Storyline, Captivate Raptivity...
- Permite o total controlo sobre a experiência de cada aluno, personalizar o curso de cada usuário e controlar acessos utilizando grupos por cargo, departamento, região... e com base nisso, a criação de relatórios completos e sempre atualizados
- Criação de currículos para personalizar e organizar cursos, através de Learning Paths definidos, preenchidos com cursos online, reuniões presenciais e tarefas a concluir.
- Inclui funções de automação (configurar lembretes automáticos por e-mail para os alunos e administradores, aprovar/reprovar o estudante)
- Ligar sistema via APIs ao software de RH e hospedar os dados de todos os funcionários num só local
- Possui funcionalidade de eCommerce: monitorização para vendas de cursos e receção de pagamentos
- Um gestor de contas pessoal para monitorizar a conta
- Integração de HRIS/HRMS unidirecional, para a partilha de dados com o sistema de gestão atual
- Planeamento e execução de uma estratégia, reunindo com a equipa de implementação da UDUTU

// VANTAGENS ADICIONAIS

- Providencia um curso virtual personalizado para 3 administradores, para aumento da eficácia
- Oferece um catálogo de cursos finalizados para ajudar a aumentar a eficácia dos funcionários

// **CONVERSOR DE POWERPOINT PARA HTML5**

\$ 10/mês

- Permite preservar todos os efeitos do PowerPoint
- Compatibilidade com vários dispositivos (sem perdas de conteúdo, design ou formato)
- Conformidade com Web e SCORM (para hosting, training ou distribuição)
- Inclui a ferramenta de criação da UDUTU (opções avançadas para personalização do conteúdo)
- Criação de cursos a partir de uma apresentação de PowerPoint
- Possibilidade de adicionar e editar opções no conteúdo, e de criar gráficos detalhados de avaliações, animações e vídeos, através da ferramenta de criação

- Design for Learning
 - Instructional Design Activity DLT
 - 1. Online Pedagogies Welcome
 - 2. Introduction
 - 3. Classroom to online**
 - 4. Learning Design Models
 - 5. A quick test
 - 6. The End
 - 7. New Basic Screen

preview save delete


B personalize your basic screen

screen name:


design notes:

if user visits this screen, the group it is in will be 'completed'
 share this screen in your library
 scored self assessment

disable navigation for (seconds)



C choose a basic screen layout



D add content

Move your mouse over the text or media objects to add or edit that object.

Activity

text editing options

Many of us would probably agree that the best way of learning often comes from the experiential way of learning, and learning should be fun for students as well as teachers. We have previously looked at "teaching" or "facilitating" learning and some of the ways of learning, e.g.:

- behaviorism of way of learning

EXEMPLOS

- <http://wineserver.okanagan.bc.ca/course/course101849.html>
- <https://elearningbrothers.com/samples/software/Udutu/course/course29884.html>

ARTICU

LATE

STORY

LINE

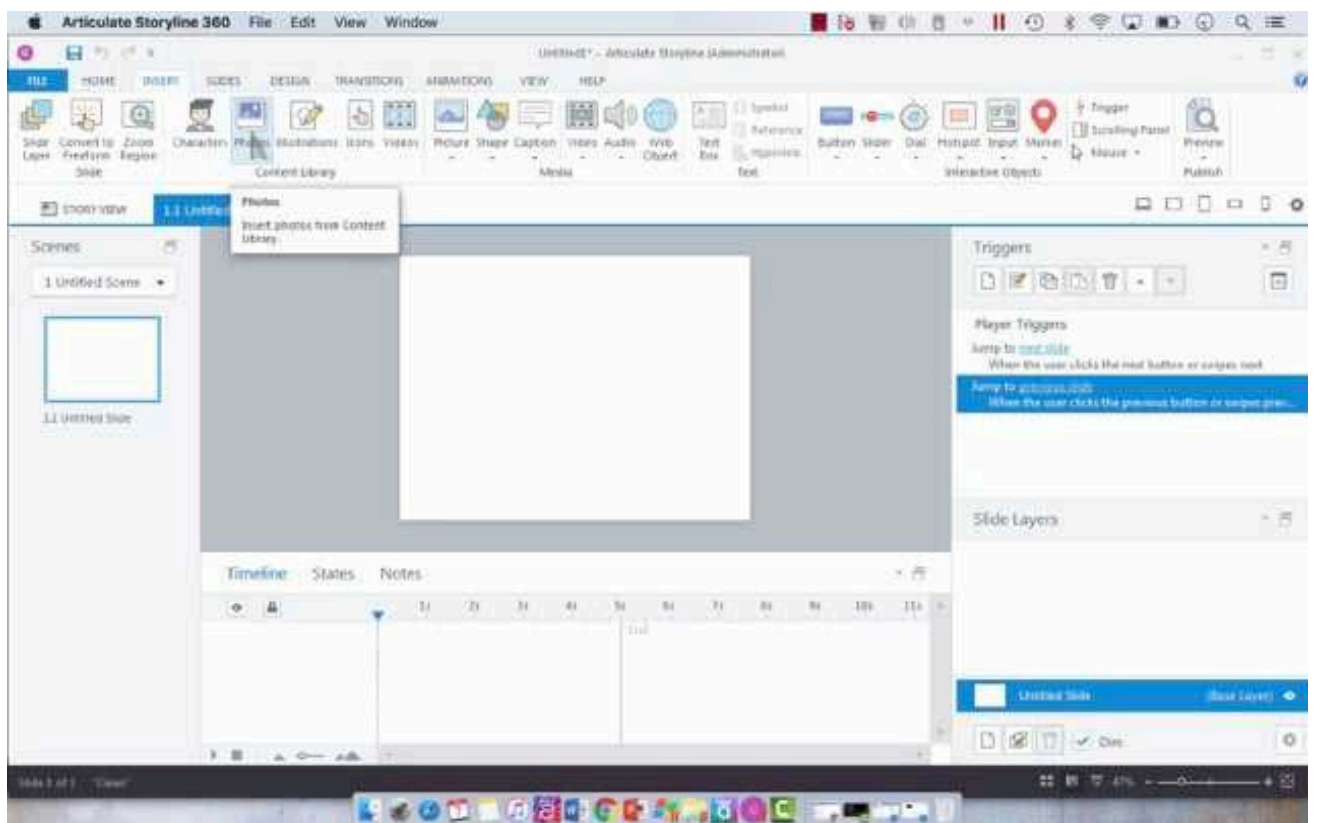
ARTICULATE STORYLINE

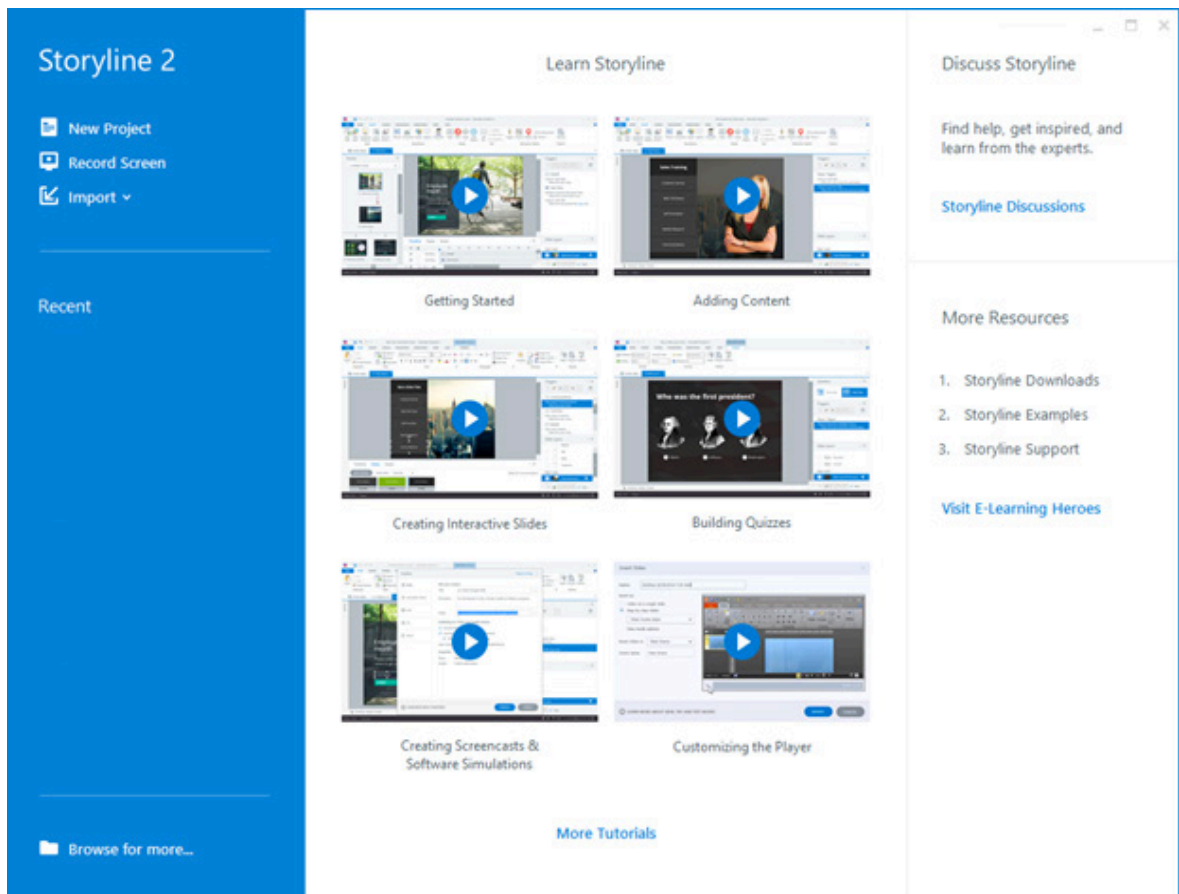
Ferramenta que permite criar conteúdo facilmente e com grande qualidade, através da sua interface intuitiva.

- Está disponível em inglês, chinês, francês, alemão e espanhol (suporta todos os idiomas)
- Preço: \$649/ano por utilizador (preço académico para equipas) inclui: armazenamento ilimitado, apoio ao cliente prioritário, por email e em tempo real por chat, Rise 360.
- Permite a criação de conteúdo responsivo (adapta o conteúdo a todos os dispositivos automaticamente)
- Através do Review 360, basta fazer o upload do curso, partilhar o link, e a partir daí permite ter o feedback das partes interessadas, através de comentários que podem ser respondidos, e assim possibilitar a resolução das questões.
- Sistema de partilha, de modo a organizar conteúdo, através da criação de grupos, dando acesso aos conteúdos conforme o que é pretendido
- Avaliação dos estudantes (através dos 25 tipos de perguntas diferentes do Articulate ou importando já existentes) – dá uma visão clara do desempenho e permite combinar os resultados de vários testes para atribuir uma pontuação final.
- Aumenta a acessibilidade dos cursos (alcança a um público mais amplo, devido ao suporte do Storyline 360 à Secção 508, às Diretrizes de Acessibilidade ao Conteúdo da Web (WCAG), em HTML5 e saída de Flash
 - Estrutura de texto em tabelas, comunicando aos leitores a forma como o conteúdo está organizado
 - Criação ou importação de legendas ocultas

// INTERAÇÕES

- Interações de simples personalização para iniciantes e adequada para especialistas
- Podemos implementar qualquer interação através de Layers e Triggers, como ferramenta de interatividade
- Editor de Animações: de colisão, interseção, entrada e saída do objeto, tendo em conta o movimento, velocidade e caminho do objeto - 17 transições disponíveis para slides e layers
- Utilização de variáveis (true/false, e de número aleatório)
- **Recursos:** Dial, sliders, botões, hover, click, lightboxes, formulários, mouse objects, scroll e drag and drop de qualquer objeto, para acionar qualquer ação





// **CONTENT LIBRARY 360** (royalty free)

Biblioteca de conteúdos com fotografias, ilustrações, ícons e vídeos

- Templates de fácil personalização
- Personagens em ilustração e fotografia
- Opção de Modern Text Rendering que permite a aplicação perfeita do texto em todos os navegadores
- Inclui editor de vídeo e som
- Diferentes formas de visualizar a narrativa entre slides, o que permite gerir a navegação entre slides e cursos mais facilmente
- Pincel de formatação, que permite formatar rapidamente outros conteúdos, de acordo com o que é pretendido
- Importação de slides a partir de texto, do PowerPoint, Quizmaker, e ficheiros de Excel.

// MULTIMÉDIA

- Gravação de ecrã e captura de tela. Possui aplicações de screencasting para Mac (Replay 360 e Peek 360)
- Experiência de aprendizagem mais envolvente e imersiva, com vídeo e simulações: criação de screencasts, com a possibilidade de adicionar legendas e efeitos posteriormente, e de importar qualquer vídeo.
- Rápida criação de testes
- Correção de gravações de ecrã, sem comprometer o vídeo original
- Conversor de texto em fala, com diferentes opções de voz e idioma
- Importar conteúdo flash (arquivos SWF, filmes Captivate e screencasts Camtasia.)

// ASSESSMENTS

- Elaboração de perguntas em formulários (boa para avaliações)
- Perguntas de forma livre: permitem colocar a pergunta de forma criativa, sem qualquer programação
- Questionários nos quais as respostas erradas vão descontando a pontuação final
- Importação de perguntas
- Bancos de perguntas
- Slide de resultados, para permitir dar feedback aos estudantes sobre o resultado dos testes
- Rever e repetir, apenas as perguntas incorretas

// EXPORTAÇÃO

- Exportar como vídeo
- Exportar para Microsoft Word
- Exportação para HTML5 e/ou Flash
- A nível da partilha dos cursos, podemos publicar conteúdo compatível com Tin Can API 1.0, SCORM e AICC, ou publicar no Articulate online (permite entregar e rastrear cursos de uma forma mais económica)

EXEMPLOS

- <http://repositorio.e-ipp.ipp.pt/handle/123456789/4>
- <http://repositorio.e-ipp.ipp.pt/handle/123456789/5>
- <http://repositorio.e-ipp.ipp.pt/handle/123456789/6>
- <http://repositorio.e-ipp.ipp.pt/handle/123456789/7>
- <http://repositorio.e-ipp.ipp.pt/handle/123456789/8>

ADAPT

LEAR

NING

.ORG

ADAPTLEARNING.ORG

Ferramenta de criação de e-learning gratuita, que possibilita a criação de conteúdo em HTML5, sem a obrigatoriedade de possuir de conhecimentos de programação.

- Utilização de HTML e CSS para criar e personalizar novos temas
- Criação de conteúdo através do Adapt Framework, adicionando elementos interativos, visualizando e publicando conteúdo.
- Permite criar conteúdo responsivo
- Acessibilidade otimizada
- Possui ferramenta de duração de cada curso, referindo se está completo, e quanto falta para completar
- Suporte a idiomas RTL
- **Avaliação**
 - Permite dar feedback personalizado no final do questionário, baseado nos intervalos de notas considerados
- **Adapt Builder**
 - Importar imagens
 - Ferramenta mais simples. Não permite a alteração de muitas características para além da cor e fonte tipográfica

// ADAPT FRAMEWORK

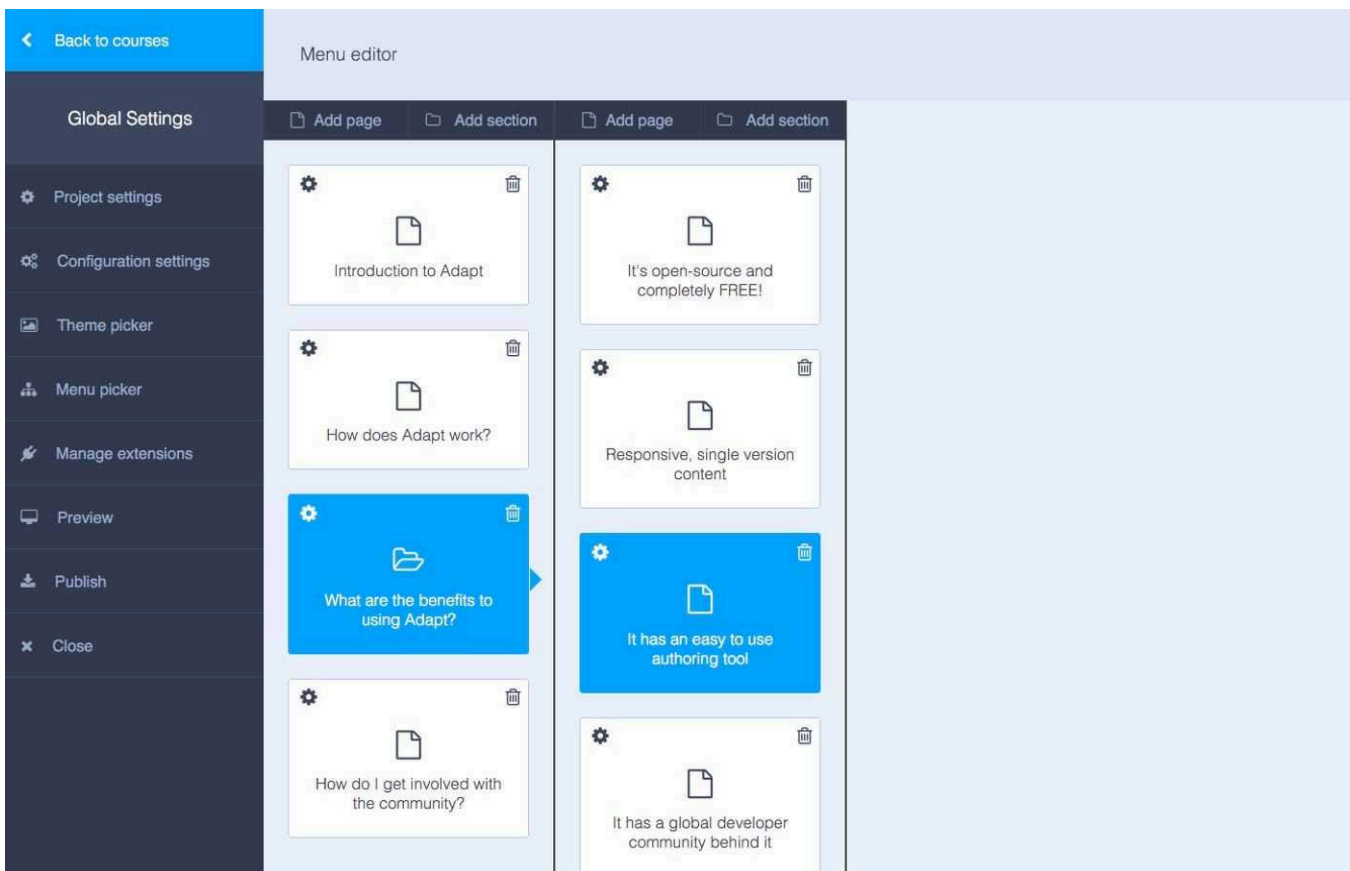
- Com o Adapt Framework o conteúdo pode ser exportado através de um servidor web, ou de um Learning Management System compatível com SCORM

- Componentes de pergunta (disponíveis no Framework) – medir se os estudantes estão a atingir os objetivos. Dar orientação, feedback e oportunidade de praticar.

- Perguntas de escolha múltipla
- Pergunta de escolha múltipla gráfica (com imagem/gráfico e legenda)
- Preencher espaços com texto
- Perguntas com opções para escolha
- Slider (controlo deslizante para escolher resposta)

// COMPONENTES DE APRESENTAÇÃO

- Combina componentes gráficos e de texto
- Componentes interativos
- Flexibilidade, no que toca à estrutura dos componentes
- Se o curso for publicado através de um LMS ou LRS, permite a personalização do conteúdo do curso, com o nome do aluno, alguma instrução e feedback
- Narrativa (inclui um slider com imagens e um texto correspondente a cada imagem) – útil para estudos de caso, para ilustrar etapas de um processo, ou para diálogos entre personagens, criando uma história
- Gráfico ativo (posicionar icons sobre uma imagem, e ao clicar num dos icons, o utilizador é levado para uma narrativa entre icons, com o texto e imagem correspondentes, através de um slider)
- Vídeo (com recurso a legenda, e transcrição – opcional)
- Acordeão (podem conter texto ou gráficos)



EXEMPLOS

- <https://canstudios.com/adapt-toolkit/adapt-from-can-studios/our-solar-system/>
- http://www.exultcorp.com/Portfolio/ex_responsive_EX00219/index.html
- http://www.exultcorp.com/Portfolio/ex_responsive_EX00221/index.html
- <https://spongeukweb.azurewebsites.net/pfra-demo/#/id/co-05>
- <https://spongeukweb.azurewebsites.net/adaptsecurity/adapt/index.html#/id/co-10>

H5P

H5P

O H5P (HTML5 Package) é uma ferramenta de colaboração, baseada em JavaScript e HTML, que permite criar conteúdo HTML5 em plataformas de publicação existentes, compartilhá-lo, reutilizá-lo e modificá-lo, a qualquer momento.

Tendo em conta as plataformas de publicação, o H5P pode ser integrado de duas formas. Via LTI, em plataformas como o Canvas, Brightspace, Blackboard e Moodle, que têm mais vantagens a nível de funcionalidades. E através do plugin da ferramenta para hospedar os conteúdos apenas, no WordPress, Drupal e Moodle.

- Permite que qualquer pessoa crie conteúdos interativos de forma mais simples, uma vez que só é necessária uma plataforma com o Plug-in H5P integrado.
- Permite a visualização dos projetos em qualquer dispositivo, com a mesma interatividade (criação de conteúdos responsivos)
- Criação e edição de vídeos interativos (com questões integradas), apresentações, anúncios.

- Importação e exportação de conteúdo
- Para visualizar ou editar o conteúdo, apenas é necessário o navegador da web, sendo que não é preciso instalar qualquer aplicação
- É uma tecnologia totalmente gratuita e aberta, com imensa documentação disponibilizada
- Partilha fácil de conteúdos em diferentes CMS, LMS, LCMS e outras estruturas
- Permite a tradução de conteúdo
- Podemos alterar o CSS de conteúdos, acrescentando código na plataforma em que está inserido, contudo não é muito intuitivo e pode dar origem a erros.

// TIPOS DE CONTEÚDO

- Texto
- Imagens
- Vídeos
- Gráficos
- Cronogramas
- Ditados
- Gravação de áudio
- **Respostas em voz:** permite ao utilizador responder às questões usando a própria voz

// QUESTÕES

- **Quiz Aritmético:** criação de questionários com escolha múltipla com cronómetro.
- **Preencher os espaços**
- **Escolhas múltiplas**
- **Questionários de personalidade**
- **Questionários de feedback**
- **Sets de vários tipos de questões**
- **Seleção de palavras:** permite escolher palavras entre um grupo que correspondem às respostas certas
- **Redação**
- **Questões de verdadeiro ou falso**

// INTERAÇÕES

- **Acordeão:** apresentação vertical expansível de itens
- **Drag de palavras:** criação de expressões de texto com palavras em falta, preenchendo os espaços vazios arrastando a resposta correta.
- **Incorporar iFrame:** permite incorporar aplicações JavaScript já existentes
- **Cartões de Diálogo:** podem ser usados para memorizar palavras, expressões ou frases. Na frente do cartão existe uma pista para a palavra ou expressão, ao virar o cartão é revelada a respetiva. Estes cartões podem ser usados na aprendizagem de línguas, problemas matemáticos ou na memorização de factos.

// INTERAÇÕES - IMAGENS

- **Drag and Drop:** associação de dois ou mais elementos e a sua ligação lógica de forma visual
- **Hotspots:** imagens com pontos de informação que podem ser revelados quando seleccionados. Existe também a possibilidade de responder a questões clicando em imagens nos locais corretos que definem a resposta.
- **Slider de imagens**
- **Jogo da memória**
- **Pares de imagens:** permite emparelhar imagens com uma ligação lógica entre elas
- **Sequências de imagens:** permite organizar imagens numa determinada ordem
- **Agamotto:** permite ao utilizador comparar e explorar sequências de imagens interactivamente, por camadas de imagens sobrepostas, zoom microscópico ou apresentação em slides.
- **Colagem:** apresentação de imagens em mosaico
- **Justaposição de imagens:** comparação de duas imagens interactivamente

// ESTRUTURA

- **Coluna:** permite organizar perguntas de escolha múltipla, textos e outros tipos de interações em grupo num layout em coluna.
- **Ferramenta de documentação:** criação de guias para processos de escrita estruturados. O autor pode adicionar vários passos ao seu processo e preencher formulários nos respetivos como texto,
- **Criação de sumários selecionando várias respostas espaços de input ou definição de objetivos.** É possível criar um documento com toda esta informação e fazer o seu download.
- **Cenários ramificados:** criação de dilemas e de vários percursos
- **Tours virtuais 360**
- **Apresentação com transições 3D**

// DESVANTAGENS

- Um pouco condicionado a nível de edição e animação de texto e formas
- Ainda não é possível a importação de ficheiros PowerPoint

Create Interactive content

H5P.org provides a free service for **trying out H5P** before **installing it on your own site** or signing up for **H5P.com**. Be aware that all test content created on H5P.org is publicly available.

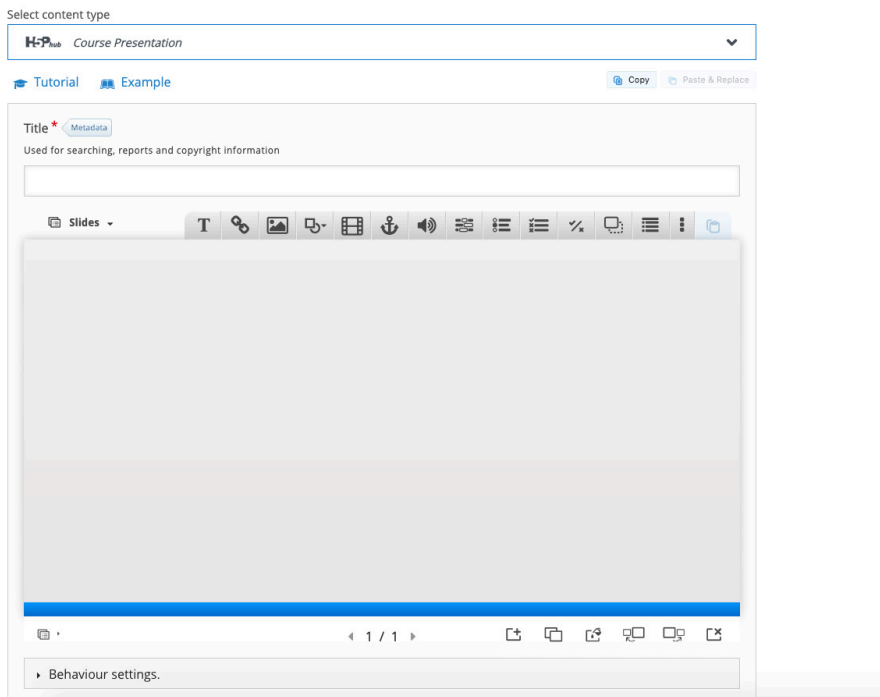
Select content type

H5P Course Presentation

Tutorial Example Copy Paste & Replace

Title * Metadata
Used for searching, reports and copyright information

Slides



Behaviour settings.

EXEMPLOS

- <https://h5p.org/presentation#example=612>
- <https://h5p.org/presentation#example=57130>
- <https://h5p.org/presentation#example=54977>
- <https://h5p.org/presentation#example=6244>
- <https://lo.unisa.edu.au/course/view.php?id=15702>

ADOBE

CAPTI

VATE

ADOBE CAPTIVATE

É um programa da Adobe que permite criar screencasts, apresentações e tutoriais de forma simples para iniciantes, sem qualquer experiência a nível técnico, e permite que os profissionais de e-learning trabalhem mais rápido, através das suas funcionalidades específicas e interface intuitiva.

- preço: 33,99€ /mês
- suporte 24 horas por dia todos os dias úteis
- fazer parte da comunidade de eLearning da Adobe (fórum e ter acesso a artigos sobre e-learning e o captivate, funcionalidades do captivate, partilha de artigos por parte da equipa do adobe e de utilizadores)
- possibilidade de participar em webinars gratuitos através do adobeevents.com/elearning
- obter certificação de especialista em Adobe Captivate, através de um registo pago
- Adobe Captivate Draft (gratuito, disponível apenas para iPad na App Store)
- permite criar storyboards interativos e uma revisão colaborativa dos mesmos através da icloud
- Publicar conteúdo no Adobe Captivate Prime, ou noutros sistemas LMS, em HTML5
- Comunicação entre os programas da Adobe Creative Cloud
- Padrões de acessibilidade (Secção 508 e WCAG 2.0)
- Áudio e vídeo com compatibilidade com AVI, MOV; FLV, MPEG

// TIPOS DE CONTEÚDO

- **Tem vários Templates completos à disposição**

- slides prontos para criação rápida (já incluem todas as opções de slides como, slides de introdução, objetivo, cenários, menus, interação, questionários, etc)

- diferentes layouts de conteúdo

- permite trocar de forma simples os conteúdos de cada projeto

- **Biblioteca de recursos gratuitos (personagens, temas, imagens, icons, interações, botões, vídeos de introdução e finalização, etc)**

- personagens com diferentes reações, com possibilidade de sincronização da fala

- **Narração automática, utilizando vozes de recursos, de texto para fala**

- **Conteúdo responsivo automaticamente**

- tem opção que permite visualizar a aparência do projeto em cada dispositivo através de Fluid Boxes

// EDIÇÃO

- **Conversão de PowerPoints em vídeos interativos**

- responsivo

- permite adicionar elementos interativos, ativos e testes

- a atualização desta funcionalidade para todos os dispositivos só funciona para Windows

- adicionar sobreposições, que podem ser interativas, em qualquer parte do vídeo

- pausar o vídeo quando pretendermos

- **Edição de SVGs e possibilidade de os converter em botões**

// INTERAÇÕES

- Drag and Drop
- Click to Reveal
- Click to Replace
- Tabs
- **Pares de imagens:** permite emparelhar imagens com uma ligação lógica entre elas
- **Vídeos Interativos:**
 - Adicionar vários slides de sobreposição em qualquer ponto do seu vídeo interativo
 - efeito de chroma key automático
 - converter vídeos locais ou do youtube/vimeo diretamente, através da URL, num vídeo interativo
 - Legendas personalizáveis, geradas a partir de notas de slides, com possibilidade da edição da sua aparência
 - Edição simples através da timeline
- **Quiz slides:**
 - verdadeiro ou falso
 - preenchimento de espaços
 - perguntas de correspondência
 - perguntas de resposta curta

// ESTRUTURA

- **Screencast (permite a gravação da tela e da webcam simultaneamente)**

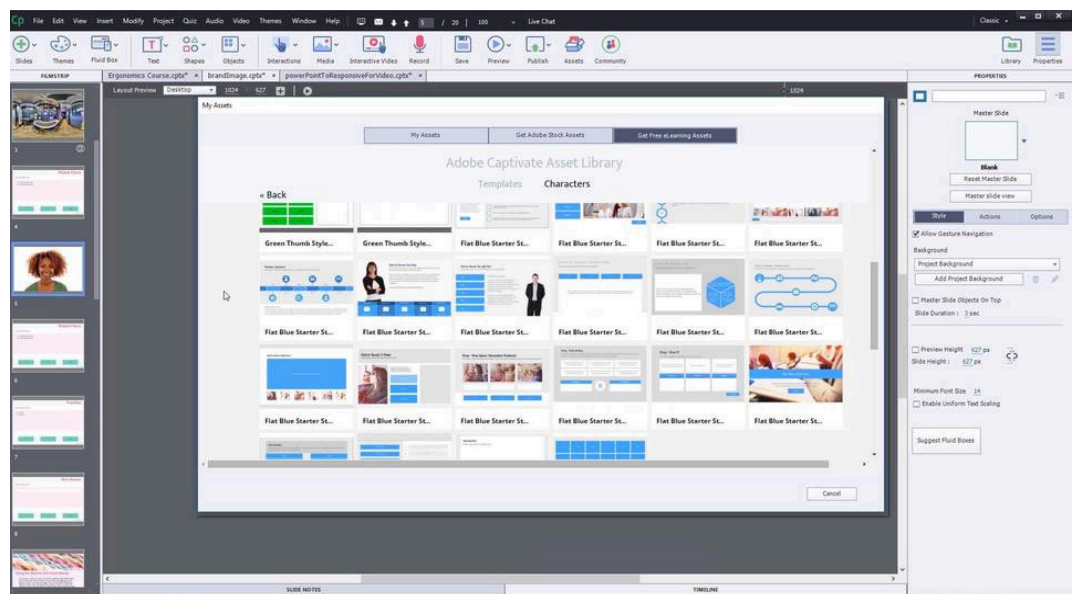
- posteriormente permite editar a caixa de imagem da gravação da webcam sobreposta à de ecrã tendo em conta a escala, posição e eliminar determinadas partes
- ao adicionar um módulo de simulação são capturadas todas as ações na tela (movimento do rato, áudio e atividade do teclado)
- simulações responsivas, o Captivate deteta a atividade da tela e amplia essa área de modo a adaptá-la a todos os dispositivos móveis

- **Ramificação automatizada por módulos, sem necessidade de programar**

- possibilidade de criar grupos de slides e utilizar botões para o utilizador escolher o caminho que quiser
- os utilizadores devem concluir todos os módulos antes de responderem ao questionário

- **Slides de verificação de conhecimento e recuperação do estudante**

- adicionar slides com perguntas em diferentes pontos do vídeo, e caso o estudante responder errado é direcionado para a secção onde consta o conteúdo associado à pergunta



// REALIDADE VIRTUAL E AUMENTADA

- **Cursos em realidade virtual (com pontos de conteúdo no meio da imagem)**

- tour em realidade virtual totalmente navegável, através da importação de imagens e vídeos 360º

- colocação de pontos de navegação (para utilizador navegar entre cenas)

- legendas de texto para marcar objetos na cena

- Reprodução de vídeos em sobreposição ao clicar em um ponto de acesso de RV

- colocação de pop-ups informativos nos pontos de acesso para integrar vídeos, áudios, imagens, legendas de texto, e/ou perguntas para avaliar os estudantes e passar as pontuações para um LMS.

- possibilita gerar QR Codes, digitalizá-lo através de um smartphone e o projeto de realidade aumentada aparecerá nos dispositivos dos estudantes

EXEMPLOS

- <https://www.commlabindia.com/sample-courses/adobe-captivate-software-simulations-01/index.html>

- <https://www.commlabindia.com/sample-courses/adobe-captivate/effective-sales-skills-01/index.html>

FICHA TÉCNICA

TÍTULO

Ferramentas de autor para e-learning

AUTORIA

Ângelo Jesus

Ana Filipe

Maria Azevedo

REVISÃO

Rui Ferreira

Vanda Lima

Paula Peres

Rui Teles

Lino Oliveira

Susana Silva

Ângelo Jesus

João Donga

António Castro

Pedro Soares

Maria José Araújo

Paula Lopes

Cândida Silva

Amélia Oliveira Carvalho

Ana Maria Liberal

Joana Castro Fernandes

Anabela Mesquita

Maria Dulce Mota

Luiz Faria

DESIGN E PAGINAÇÃO

Ana Filipe

Maria Azevedo

Porto, 2019

P. PORTO